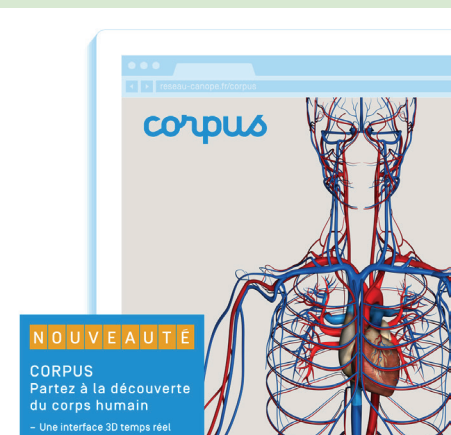


Atelier Canopé - Rez-de-chaussée

Atelier Canopé - 2^e étage


	Salle informatique	Hall	Salle Capron
9h30	Découverte de M@gistère <i>François PALLUT</i> (DANE)		S'approprier un savoir par une expérience concrète <i>Claire BOTTESI</i>
11h	Donner accès aux outils et ressources disponibles pertinents en individualisant les contenus numériques. <i>Stéphane MARIEL</i> (technologie)		Stratégies pédagogiques innovantes <i>Norman JEANNELLE</i> (EPS) <i>Alban HERNY</i> (EPS)

Espace Marguerite	Espace littérature de jeunesse	Espace pédagogie générale	Salle Français/Lettres	Salle de sciences	Librairie
Rendre autonome par l'usage de l'outil numérique. Motiver l'élève grâce à l'aspect ludique qu'offrent les ressources numériques <i>Maria CORCHETE</i> (espagnol)	Stratégie pédagogique innovante <i>Damien LEBEGUE</i>	Présentation de Corpus par la MGEN		ENT, LMS, ... de nouveaux outils pour quoi faire ? Ou le numérique au service de la classe <i>Gwénael WEBER</i> (sciences-physiques), <i>Philippe SEUBE</i> (sciences-physiques)	Présentation de nos offres de services et présentation de Mathador : applications, jeux en ligne, ou jeux de société. Mathador vous rendra accro au calcul mental !
Comprendre et concevoir un premier MOOC <i>Rafael CABRERA</i> (URCA)	Présentation de ressources pour les tablettes et TNI <i>Annie JANICOT</i>		- Les ENT : It's learning - Arobace - OCCE	Évaluation et soutien des élèves en difficulté <i>Gwénael WEBER</i> (sciences-physiques)	

12H-13H30 **Pause déjeuner**

Pause déjeuner

	Usages et pédagogie des Fondamentaux	VISIOCONFÉRENCE	Faire vivre internet responsable dans sa pratique de classe
13h30	Usages et pédagogie des Fondamentaux <i>Benoît BÉGLOT</i> <i>Gilles PETIT</i>		Faire vivre internet responsable dans sa pratique de classe <i>Raguet BORIS</i>
15h	Des cartes mentales pour quoi faire ? <i>Jérôme DORILLEAU</i> (Histoire-géographie), <i>Christine GALOPEAU DE ALMEIDA</i> (Histoire-géographie), <i>Agnès JUNG</i> (Histoire-géographie)	"Elève chercheur, Enseignant médiateur" <i>Britt Mary BARTH</i>	Utiliser rationnellement des ressources interactives et des outils nomades lors de sorties scolaires <i>Benoit PIGOT</i> (STI)

Présentation d'outils pour les DYS	Présentation de l'utilisation d'un visualiseur	Présentation de Corpus par la MGEN	Salle Français/Lettres	Salle de sciences	Librairie
Présentation d'outils pour les DYS <i>Annie JANICOT</i>	Présentation de l'utilisation d'un visualiseur <i>Julien CANAL</i>		- Les ENT : It's learning - Arobace - OCCE	Évaluation et soutien des élèves en difficulté <i>Gwénael WEBER</i> (sciences-physiques)	Présentation de nos offres de services et présentation de Mathador : applications, jeux en ligne, ou jeux de société. Mathador vous rendra accro au calcul mental !
Découvrir la classe virtuelle VIA de la plateforme M@gistère. <i>Benoît BÉGLOT</i>	Création de jeux vidéo avec des élèves <i>Fabrice BARBIER</i>			Usage d'un environnement numérique de travail collaboratif <i>F. OBER</i>	

16h **TABLE RONDE**
(salle Capron)
Le numérique, un facteur d'ouverture de l'école à son territoire et à son environnement