

Forum@tice 2018. ESPE, site de Charleville-Mézières

Des ateliers vous sont proposés par:

URCA ESPE

Réseau Canopé

Académie de Reims

	Hall				Bibliothèque Universitaire		Salle Daumal		Salle Commune	Solarium	Salle Info 1	Salle Info 2	Salle Lettres 1	Salle mystère
9h - 10h	Lycée 4.0 S. Bruyère	I.F.T.S. FabLab	Défi Twitter A. Lebreton C. Chrétien S. Krywak-Martin		Stand Canopé N. Thomas	Ressources documentaires numériques pour la formation V. Fohanno	Logiciels pour entraîner à l'identification de mots A. Janicot		Présentation du projet Robotique en 3ème clg. De Sorbon J. Jung	Utiliser Thymio en Cycle 2 D. Poulain D. Pazgrat A. Grosselin 10 places		Réaliser des capsules vidéos P.-Y. Padovan A.-S. Da Costa 10 places	Docteur Arena J.L. Banhweg L. Muguet Places : autant que de PC	Gestion d'une flotte d'ipad J.C. Henrion L. Cambréa 10 places
10h - 11h	Lycée 4.0 S. Bruyère	I.F.T.S. FabLab	Travailler avec un ENT en primaire M. Dupuis S. Bonnevie A. Kowalski 15 places	Faire de la Web-Radio en classe C. Anese 5 places	Stand Canopé N. Thomas	Ressources documentaires numériques pour la formation V. Fohanno		Décroche ton Bac ! Des ressources pour les élèves de Terminale ... et les autres B. Penet		Utiliser Bee-bot en maternelle A. Bureau 7 places	La classe hors les murs A. Booms 10 places	L'education musicale en cours et en dehors S. Lang 10 places	StoryMap : des cartes qui racontent une histoire D. Boulonnais	Rapport d'étonnement vidéo P.Fourtemberg 10 places Escape Game G. Gras Rendez-vous au stand Canopé
11h - 12h	Lycée 4.0 S. Bruyère	I.F.T.S. FabLab	Défi Twitter A. Lebreton C. Chrétien S. Krywak-Martin	Faire de la Web-Radio en classe C. Anese 5 places	Jeu Médiasphère I. Mathieu 16 places		Logiciels pour entraîner à l'identification de mots A. Janicot	Point rencontre : La DANE répond à vos questions B. Penet	Présentation du projet Robotique en 3ème clg. De Sorbon J. Jung	Atelier sur Scratch Jr A. Schwartz 10 places	La classe hors les murs A. Booms 10 places	Réaliser des capsules vidéos P.-Y. Padovan A.-S. Da Costa 10 places	Docteur Arena J.L. Banhweg L. Muguet Places : autant que de PC	Utiliser l'application "Je Valide" en maternelle C. Rigane J.-C. Henrion 10 places
13h30 - 14h30	Drônes en EPS O. Launois 7 places	I.F.T.S. FabLab	Défi Twitter A. Lebreton C. Chrétien S. Krywak-Martin		Stand Canopé N. Thomas	Ressources documentaires numériques pour la formation V. Fohanno	La Réalité Augmentée en classe N. Joly N. Rallet 10 places	Décroche ton Bac ! Des ressources pour les élèves de Terminale ... et les autres B. Penet	Usages péda. d'outils collaboratifs en Physique/Chimie S. Dardenne G. Weber	Utiliser Thymio en Cycle 3 D. Poulain C. Durand A. Grosselin 10 places	La classe hors les murs A. Booms 10 places	Programmer sous Android Aide aux apprentissages D. Lebegue	Docteur Paperboard S. Grulet Places : autant que de PC	Rapport d'étonnement vidéo P.Fourtemberg 10 places Escape Game G. Gras Rendez-vous au stand Canopé
14h30 - 15h30	Drônes en EPS O. Launois 7 places	I.F.T.S. FabLab	Faire de l'EMI en classe M. Rollin Mmes Harbulot et Maigret 15 places	Faire de la Web-Radio en classe C. Anese 5 places	Jeu Médiasphère I. Mathieu 16 places	Ressources documentaires numériques pour la formation V. Fohanno	Logiciels pour entraîner à l'identification de mots A. Janicot	Point rencontre : La DANE répond à vos questions B. Penet	Présentation de l'ENT OZE H. Libert	Utiliser Bee-bot en maternelle L. Dehoul E. Sauval C. Corbellari 15 places	La classe hors les murs A. Booms 10 places	L'education musicale en cours et en dehors S. Lang 10 places	Aider à apprendre et mémoriser avec Quizlet C. Galopeau	Découverte de l'outil FOLIOS O.N.I.S.E.P.
15h30 - 16h30	Drônes en EPS O. Launois 7 places	I.F.T.S. FabLab	Défi Twitter A. Lebreton C. Chrétien S. Krywak-Martin	Faire de la Web-Radio en classe C. Anese 5 places	Stand Canopé N. Thomas		La Réalité Augmentée en classe N. Joly N. Rallet 10 places	Décroche ton Bac ! Des ressources pour les élèves de Terminale ... et les autres B. Penet	Usages péda. d'outils collaboratifs en Physique/Chimie S. Dardenne G. Weber	Atelier sur Scratch A. Schwartz 10 places		Simulateur de Classe F. Emprin 10 places	Docteur Paperboard S. Grulet Places : autant que de PC	Escape Game G. Gras Rendez-vous au stand Canopé
17h30 - 19h	<p>Conférence en salle Daumal</p> <p>Quand apprendre l'Automatique est un jeu d'enfant</p> <p>Exemples d'innovations pédagogiques à l'Université de Reims Champagne-Ardenne Fabien Emprin (CEREP - Université de Reims Champagne-Ardenne) & Bernard Riera (CRESTIC - Université de Reims Champagne-Ardenne)</p>													