

Amphithéâtre	Salle 10	Salle 52	Salle B	Salle Condorcet	Salle Langevin	Salle 51 Atelier 1	Salle 51 Atelier 2	Salle Beillerot	Salle mystère	Salle 8
À partir de 9h00, Café déconnecté : « zone Blanche »										
<p>10h00-10h10 BAYARD EDUCATION</p> <p>10h10-10h20 HATIER</p> <p>10h20-10h30 LDE</p> <p>10h30-10h40 LE LIVRE SCOLAIRE</p>	<p>9h30-10h15</p> <p><u>Aider à apprendre et mémoriser avec Quizlet</u></p> <p><i>Christine Galopeau de Almeida</i></p>	<p>9h00-12h00</p> <p>Codage Room</p> <p><i>Alain Schwartz Médiateur Canopé et Nicolas Rio</i></p>	<p>9h30-10h15</p> <p><u>Panorama de l'offre de services numériques</u></p> <p><i>Éric Sinet</i></p>	<p>9h00-9h45</p> <p>ONISEP : Folios</p> <p><i>Myriam Filali Linda Drif</i></p>	<p>9h30-11h30</p> <p>Cybersexisme</p> <p><i>Isabelle Mathieu médiatrice Canopé</i></p> <p><i>Julie Fraslin CEMEA</i></p>	<p>9h30-10h15</p> <p><u>Présentation du MOOC EMI (Plateforme E Fun)</u></p> <p><i>Sophie Bon Valérie Scholtès</i></p>	<p>9h30-10h15</p> <p>Décroche ton bac ! Des ressources pour les élèves de Terminale... et les autres</p> <p><i>Benoît Penet</i></p>	<p>9h30-10h15</p> <p>Comment permettre un suivi interactif des apprentissages de nos élèves ?</p> <p><i>Franck Millard Olivier Marquis</i></p>	<p>9h00-16h30</p> <p>Point rencontre : Présentation du dispositif de formation des lycées 4.0</p> <p><i>Bénédicte Faivre Sophie Renault</i></p>	
	<p>11h00-11h45</p> <p><u>StoryMap : Des cartes qui racontent une histoire</u></p> <p><i>Damien Boulonnais</i></p>		<p>11h00-11h45</p> <p><u>Un défi « Usages responsables du numérique en cycle 3 » par le jeu et la créativité</u></p> <p><i>Valérie Scholtès</i></p>	<p>10h00-12h00</p> <p>Les sciences informatiques sans ordinateur – activités débranchées autour de l'information avec « 1, 2, 3... codez ! » (cycles 3 et 4)</p> <p><i>Mathieu Hirtzig (La main à la pâte)</i></p>		<p>10h45-12h00</p> <p>Pédagogie et Numérique : Lycée 4.0</p> <p><i>Mélanie Leurs Charlotte Panizzut Angélique Delville</i></p>	<p>10h30-11h30</p> <p>Créer ses propres exercices interactifs avec Learning Apps</p> <p><i>Guillaume Sowinski médiateur Canopé</i></p>	<p>11h00-11h45</p> <p><u>Sensibiliser les élèves aux traces sur internet / Outils et ressources pour le 2<sup>nd</sup> degré</u></p> <p><i>Sophie Bon</i></p>		<p>11h00-12h00</p> <p>Rendez-vous 10 mn avant, auprès du Loup...</p> <p>Escape Game</p> <p><i>Guillaume Gras médiateur Canopé</i></p>
À partir de 13h30, Café connecté : Imprimante 3D / Visite de l'espace ressources en réalité augmentée / Les Petits Ateliers / Overseas / Les QR-Codes / Le projet « Décodage imminent » / Les Espaces Numériques de Travail / Les capsules vidéos / Les robots pédagogiques / Faire de l'informatique sans ordinateur, ni tablette										
<p>13h30-15h00</p> <p>Conférence : La formation à l'ère digitale, une affaire de connexion ?</p> <p><i>Sylvain Vacaresse (Spécialiste du E-Learning Université de Rennes 1)</i></p>	<p>13h45-14h30</p> <p><u>Rendre plus profitables vos documents textes transformés en formulaires avec OpenOffice</u></p> <p><i>Agnès Jung</i></p>	<p>14h00-16h00</p> <p>Codage Room</p> <p><i>Alain Schwartz Médiateur Canopé, Nicolas Ninin et Laure Dehec</i></p>	<p>13h45-14h30</p> <p>Présentation de l'ENT OZE</p> <p><i>Hélène Libbert</i></p>	<p>13h30-15h30</p> <p>Les sciences informatiques sans ordinateur – activités débranchées autour de l'information, avec « 1, 2, 3... codez ! » (cycles 1, 2 et 3)</p> <p><i>Mathieu Hirtzig (La main à la pâte)</i></p>	<p>13h45-14h45</p> <p>Orchestre numérique</p> <p><i>J-Christophe Brunin Romain Changenot Julien Rodriguez</i></p>	<p>14h00-15h15</p> <p><u>Ressources numériques en anglais</u></p> <p><i>Isabelle Lambert médiatrice Canopé</i></p>	<p>13h30-14h45</p> <p><u>Médiasphères : un jeu pour une éducation aux médias</u></p> <p><i>Isabelle Mathieu médiatrice Canopé</i></p>	<p>14h15-15h15</p> <p>Des projets numériques pour mobiliser le langage oral</p> <p><i>Anthony Roccasalva</i></p>	<p>13h30-14h30</p> <p>Rendez-vous 10 mn avant, auprès du Loup...</p> <p>Escape Game</p> <p><i>Guillaume Gras médiateur Canopé</i></p>	
<p>15h15-16h30</p> <p>Les dangers d'internet chez les jeunes. Comment prévenir ?</p> <p><i>Brigade de prévention de la délinquance juvénile</i></p>	<p>15h15-16h00</p> <p>Programmer sous Android : aide aux apprentissages</p> <p><i>Damien Lebegue</i></p>			<p>15h30-16h30</p> <p>Utiliser Twitter en classe</p> <p><i>Pierrick André Héloïse Balzac</i></p>	<p>15h30-16h30</p> <p>Les robots à l'école : Coder et programmer avec des robots pédagogiques</p> <p><i>Sylvie Fernandez Benoît Vigour Sandrine Allard Maryse Batillot</i></p>	<p>15h15-16h00</p> <p>Usages pédagogiques d'outils collaboratifs en physique Chimie</p> <p><i>Sylvain Dardenne Gwénaél Weber</i></p>	<p>15h30-16h30</p> <p>Un espace numérique de travail à la maternelle</p> <p><i>Dominique Gobet Sandrine Dubroeuq</i></p>	<p>15h30-16h30</p> <p>Internet responsable</p> <p><i>Leïla Rahmani Nicolas Brossais Sandrine Niogret</i></p>	<p>15h30-16h30</p> <p>Évaluation : Livret de réussite numérique</p> <p><i>Gwénaëlle Frappin Renaud Talva Nicolas Vatin</i></p>	<p>15h30-16h30</p> <p>Rendez-vous 10 mn avant, auprès du Loup...</p> <p>Escape Game</p> <p><i>Guillaume Gras médiateur Canopé</i></p>
										<p>9h00-16h30</p> <p>Exposants</p> <p>Participation de la MAIF, CASDEN, MGEN</p>

