

	Amphithéâtre (300 places)	Salle 10 (19 places) NUMILAB	Salle 52 (25 places)	Salle B (19 places)	Salle Condorcet (35 places)	Salle Langevin (19 places)	Salle 51 Atelier 1 (12 places)	Salle 51 Atelier 2 (15 places)	Hall d'entrée	Salle 08 La montagne ¹	Salle 08 Le feu de camp ¹		
9h05	Webdiffusion sur le numérique éducatif	Benoit Vigour Présentation du NUM'LAB	Damien Lebègue Byod en course d'orientation	Michèle FREITAG Différenciation pédagogique, quelques outils numériques			Eric sinet Les ressources numériques de l'école	Sylvie Pillu Jeu Planète Code	POPFAB, Fablab mobile de la BDM	9h20-9h50 LeLivreScolaire.fr Présentation de l'application – Manuels scolaires numériques		9h05	
10h00										10h00-10h30 Madmagz Intéresser les élèves aux travaux d'écriture		10h00	
10h10		Steve Lejeune Réalité augmentée			Nicolas Rio Education à l'outil informatique	Laurent Fleuron Partager et évaluer dans les établissements en réseau	Eric sinet GAR : Gestionnaire d'Accès aux ressources	AgnèsYUNG Présentation de Viaéduc le réseau professionnel des enseignants			10h35-10h55 Easytis Steam Education	Isabelle Mathieu Jeu Médiasphère	10h10
10h55											11h00-11h15 UGAP Le mobilier scolaire de demain		10h55
11h05			Nathalie Boyer La table mash up : des origines à ses applications pédagogiques ! (15 pers. Max)	Bertrand FORMET Identité numérique de l'établissement	Valérie SCHOLTES Claire Perrin PIX : la boîte à outils	Mathilde Bertaso Fabienne Martin eTwinning 2 nd degré : enseigner autrement					HP Démonstration du HP Sprout, PC tout-en-un pour la 3D	11h05	
12h00										11h20-11h50 Explorateur de métiers Découvrir des métiers sur internet		12h00	
Pause méridienne													
13h30	Olivier LE DEUFF <i>Vers des lettrés du digital</i>	Benoit Vigour Présentation du NUM'LAB	Nathalie Boyer La table mash up : des origines à ses applications pédagogiques ! (15 pers. Max)	Bertrand FORMET Tweet class	Dominique Vaucouleur Anthony Roccasalva PAG : musiciens 2.0	Fabienne Martin E twinning 1 ^{er} degré	Bénédicte Faivre- Baugnet Présentation des lycées 4.0	Sylvie Fernandez Nicolas Ninin Evaluation positive avec le numérique en maternelle	POPFAB Fablab mobile de la BDM	13h45-14h15 Madmagz Intéresser les élèves aux travaux d'écriture	13h30 Laurence Hinsinger Renault Talva Atelier découverte de la Webradio	13h30	
14h25										14h20-14h50 Easytis Steam Education		14h25	
14h30	Olivier Le DEUF <i>Échanges</i>	Benoit Vigour Impression 3D : pour quoi faire ?	Isabelle Mathieu Jeu Médiasphère		Christine Galoiseau- Almeida Tweeter pour enrichir ses pratiques	Augustin Paris <i>Enseignant</i> Moodle, Python et PC Hybride	Sandrine PrévotEAU J.P. Haroutel Laure Dehec Plateforme numérique collaborative ASH	Sylvie Fernandez Programmation au cycle 2			15h05 Emission Webradio en direct		14h30
15h25													15h25
15h30		Sylvain Dardenne Gwenaël Weber Les systèmes embarqués à base de microcontrôleurs de type Arduino	Christine Leroy La bonne idée et la balade sonore.	Sandrine Dubroeuq, Kevin Robinet Débuter avec un ENT	Héloïse Balzac Pierrick André Anne-Sophie Mergem La twictée, dispositif collaboratif pour l'apprentissage de l'orthographe	Anne Moutailler Le numérique au service de l'autonomie des élèves	Sylvie Pillu Jeu Planète Code	Sylvie Fernandez Communiquer avec les parents à l'école élémentaire		15h30-15h45 UGAP Le mobilier scolaire de demain	HP Démonstration du HP Sprout	15h30	
16h30												16h30	

1 Appellation empruntée à Rosan Bosh